

112- Der JF-Report

Kreiszeltlager 2016 in Bad Fallingbostel

Ausgabe Nr.2- Sonntag der 24.07.2016



NEWS DES TAGES

Lager-
eröffnung

Der Spaß
beginnt

Kategorium

Die Kreativität
beginnt

Grüße aus der
Heimat

Der
Wahnsinn
beginnt

Newsflash

Tagesprogramm Sonntag

06:30 Uhr Wecken

07:30 – 09:00 Uhr Frühstück

09:00 Uhr Morgenrunde

ab 09:30 Uhr Abnahme LSP

12:30 – 14:00 Uhr Mittagessen

14:00 – 15:00 Uhr Verleihung LSP

15:00 – 18:00 Uhr Tag der offenen Tür

18:00 – 19:30 Uhr Abendessen

20:30 – 21:30 Uhr Umzug

22:00 Uhr Lagerende

22:30 Uhr Lagerruhe



**Mittagessen:
Spaghetti Bolognese**

BVD`s Sonntag

8:00–15:00 Uhr Andreas Schulenburg

15:00–22:00 Uhr Holger Dopmann

22:00–08:00 Uhr Hans–Helmut Röhrs

BVD´s Montag

8:00–15:00 Uhr Thomas Knust

15:00–22:00 Uhr Michael Bluhm

22:00–08:00 Uhr Dieter Furhop

K a t e g o r i e n

Sicherlich kennt Ihr alle das Spiel **Stadt, Land, Fluss**. Dieses Spiel wollen wir mit leicht abgeänderten Regeln während des Lagers auch mit Euch spielen. (Vielleicht können sich ja einige von Euch auch noch an dieses Spiel im Zeltlager in Munster erinnern). Die Regeln sind so einfach, dass eigentlich jeder und jede mitspielen kann und Euer Zeitaufwand für die Abgabe des Spielzuges gering ist.

Wir werden jeden Tag in der Lagerzeitung 12 Kategorien sowie einen Buchstaben vorgeben. Jede Jugendfeuerwehr gibt nun für jede Kategorie einen Lösungsversuch ab, der mit dem vorgegebenen Buchstaben beginnt. Punkte gibt es, wenn keine andere Jugendfeuerwehr die gleichen Antworten abgeben hat. Wer über die Woche die meisten Punkte macht ist Sieger und bekommt selbstverständlich auch einen Preis.

Regeln für gültige Antworten:

- a. Das erste Wort der Antwort muss mit dem ausgesuchten Buchstaben beginnen.
- b. Die Artikel „der, die, das“ und „ein, eine“ sowie deren Variationen gelten nicht als erstes Wort einer Antwort. Beispiel: Die Lösung „Die Mumie kehrt zurück“ (bei Buch oder Film) gilt nur beim Buchstaben „M“ als richtig, bei „D“ hingegen als falsch.
- c. Dieselbe Antwort darf in einer Runde nicht doppelt eingesetzt werden. Beispiel: „Rosa“ kann innerhalb einer Runde nicht gleichzeitig als Farbe und als Mädchenname genommen werden.
- d. Eigennamen sind als Antwort erlaubt. Hier kann man zwischen den Schreibweisen „Vorname, Zuname“ und „Zuname, Vorname“ wählen. Hauptsache ist, dass das erste Wort der Antwort mit dem ausgelosten Buchstaben beginnt. Beispiel: Bekannte Persönlichkeit mit „P“ kann sein „Paul Newman“ oder auch „Presley, Elvis“.
- e. Phantasievolle Antworten sind durchaus erlaubt und erwünscht.
- f. Über die Gültigkeit aller Antworten entscheidet das Team Lagerzeitung ganz alleine. Eine kurze Begründung kann bei Euren Antworten recht hilfreich sein. Vor allem dann, wenn Ihr mit einem Problem bei der Bewertung rechnet.

Für jede gültige Antwort, die nicht mit der Antwort einer anderen Jugendfeuerwehr übereinstimmt, gibt es einen Punkt.

Bei Eigennamen oder Titeln gibt es Zusatzpunkte, wenn der gezogene Buchstabe in der Antwort mehrfach vorkommt. Aber auch hier gilt: Punkte gibt es nur, wenn man als Einziger diese Lösung hat. Beispiel: Ronald Reagan oder Bertold Brecht. Kategorien, in denen man Zusatzpunkte bekommen kann, sind mit einem „*“ – Sternchen gekennzeichnet.

Ich hoffe, dass Euer Interesse an diesem kleinen Spielchen geweckt wurde und Ihr zahlreich mitspielt. Die Antworten könnt Ihr direkt bei der Lagerzeitung abgeben oder in unseren Postkasten werfen. Vergesst nicht, Eure Jugendfeuerwehr als Absender auf den Zettel zu schreiben. Die besten Antworten werden täglich in der Lagerzeitung veröffentlicht.

So, dann kann es auch losgehen. Hier sind die ersten 12 Kategorien für die Ihr ein Wort mit dem Buchstaben „**B**“ wie Banane finden sollt:

1. Gemüse
2. Staat/Land
3. Wegwerfartikel
4. Gerät
5. Comic-Figur
6. Getränk
7. Musikgruppe*
8. Was gibt es nicht in Bad Fallingb.?
9. Baum
10. Persönliches Merkmal
11. Was liegt auf dem Schreibtisch?
12. Findet man in jedem Zeltlager



Letzte Briefkastenleerung und
Einsendeschluss über unsere
digitalen Kommunikationswege:

17:00 Uhr

Infos Infos Infos



Duschzeiten

06.00 Uhr – 8.30 Uhr

17.00 Uhr – 21.30 Uhr



Sprechzeiten beim Doc:

Wann?:

9:00 Uhr – 10.00 Uhr

19.30 Uhr – 20.30 Uhr

Wo:

Krankenstation rechter Eingang in der Heidmarkhalle

Wie?

Immer mit Jugendfeuerwehrwart/in oder Betreuer/in

Die Krankenstation ist 24Stunden besetzt

Einteilung Wache

Kreiszeltlager 2016 in Bad Fallingbostal

	08.00 - 15.00 Uhr	15.00 - 22.00 Uhr	22.00 - 08.00 Uhr
Samstag 23.07.2016	Bad Fallingbostal		Wolterdingen
Sonntag 24.07.2016	Solingen	Harber Hötzingen	Breloh
Montag 25.07.2016	Krelingen Hattendorf	Soltau	Honerdingen
Dienstag 26.07.2016	Böhme, Hademstorf Bommelsen-Kroge	Berlin	Lindwedel
Mittwoch 27.07.2016	Dorfmark	Rethem	Wietzendorf
Donnerstag 28.07.2016	Oerrel	Hodenhagen Giltten	Ahlden Eickeloh
Freitag 29.07.2016	Hörpel Hützel	Kirchboitzen Bothmer	Schwarmstedt
Samstag 30.07.2016	Bad Fallingbostal	entfällt	entfällt

Bürgermeister/-in der Zeltdörfer



Tabea Zillmann (JF Dorfmark)



Nico Stelter (JF Hörpel-Volkwardingen)



Ralf Willingen (JF Brelloh)



Eike Müller (JF Soltau)

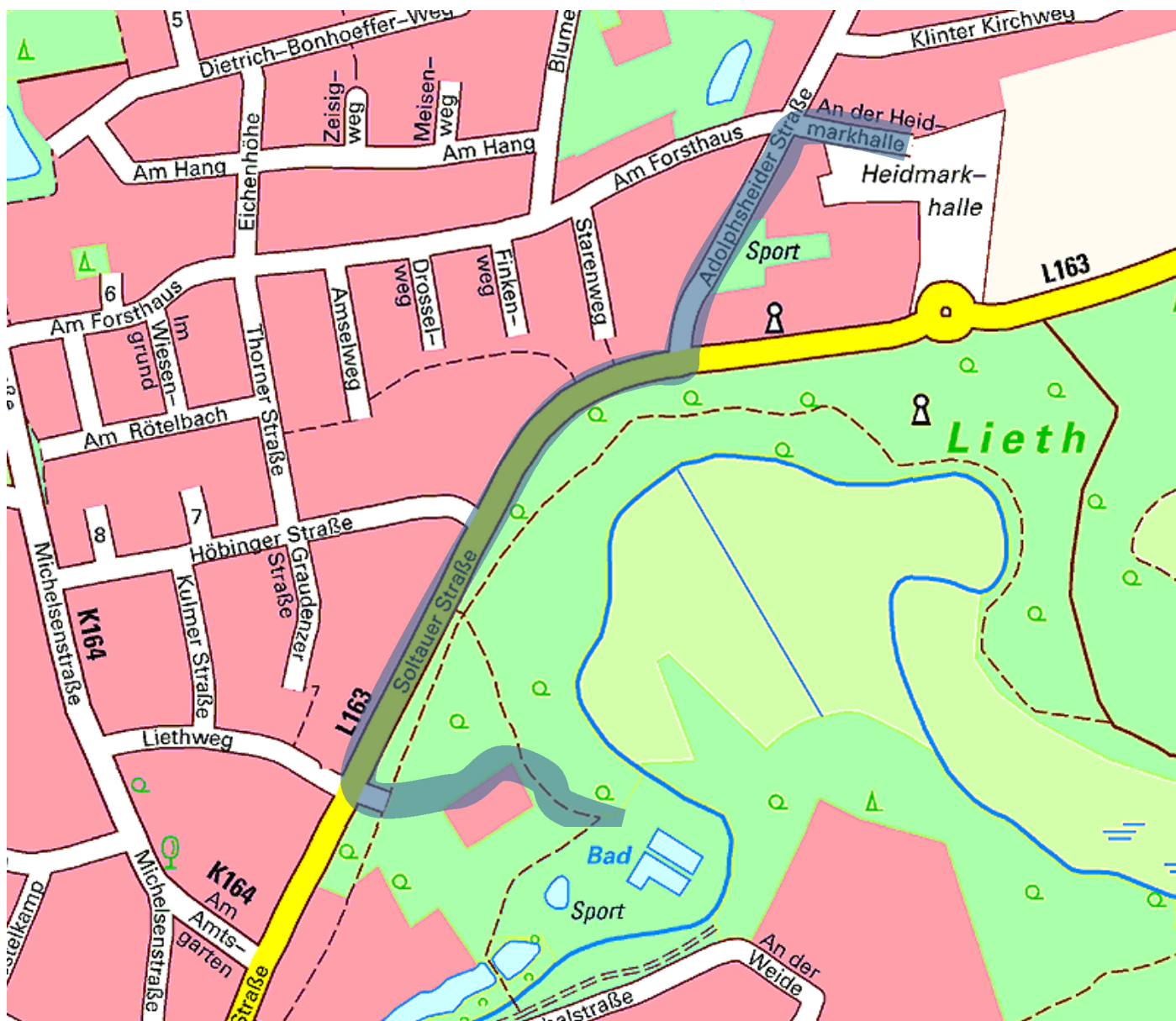
24 Stunden Wettervorhersage Bad Fallingbistel			📅 24.07.2016
24.07 Nacht	Sonntag, 24.07 Tag		25.07 Nacht
			
 6 km/h	 7 km/h	Böen 20 km/h	 4 km/h
☔ 0.0 mm	☀ 12,0 h	UV 7 - 7	☔ 0.0 mm
☁ 10 %	☔ 0.0 mm	🌅 05:26	☁ 5 %
	☁ 10 %	🌇 21:28	
15°C	30°C		16°C



Freibad Fallingbostel

Pack die Badehose ein – und ab ins Freibad. Das kleine Schwesterlein müsst Ihr dabei nicht mitnehmen. Auch Geld braucht Ihr nicht! Wichtig ist aber **Euer Kreiszeltlagerausweis**. Sicher habt Ihr unten die Zeile „Bad“ schon gesehen. Dort wird Euer Besuch eingetragen. **Pro Tag habt Ihr in Eurer Jugendfeuerwehrgruppe mit Euren Lagerausweisen einmal umsonst Eintritt ins Freibad in der Lieth.**

Wie hinkommen? Ihr verlasst das Kreiszeltlager Richtung Innenstadt Bad Fallingbostel. Gegenüber dem Chinesischen Restaurant an der Soltauer Straße führt ein Weg durch den Wald, die „Lieth“, zum Freibad. **Das große Schild des Freibads an der Soltauer Straße weist Euch die Richtung.** Vorbei am „Hof der Heidmark“ seid Ihr in wenigen Minuten da. Die Karte unten zeigt Euch die genaue Lage. Viel Spaß beim Baden!

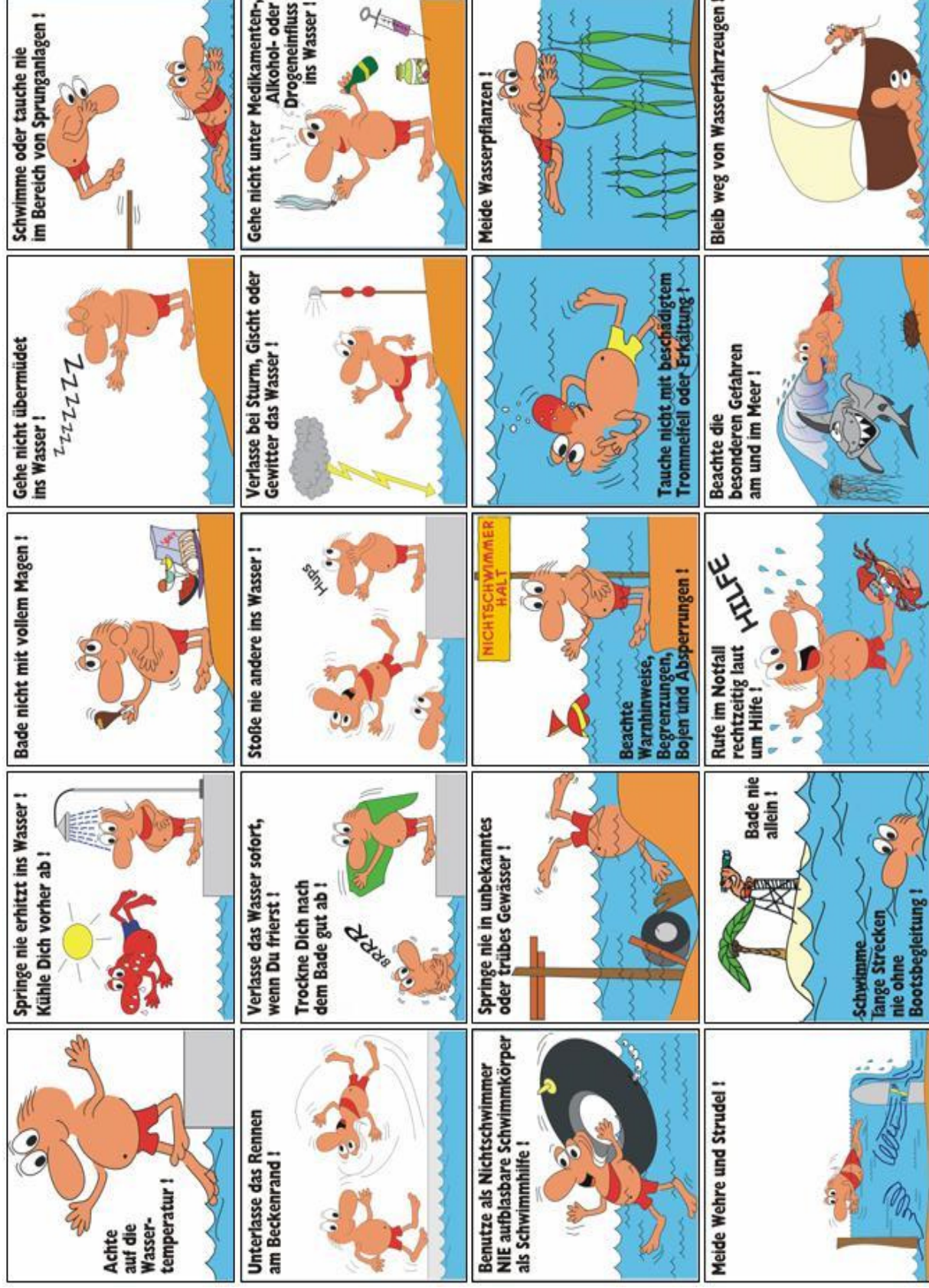


Öffnungszeiten: Montag 10:00 bis 19:00 Uhr, Dienstag bis Freitag 08:00 bis 19:00 Uhr, Samstag und Sonntag 10:00 bis 19:00 Uhr. Die Kasse schließt 30 Minuten vorher. Die Badezeit endet 15 Minuten vor Ablauf der allgemeinen Öffnungszeit.

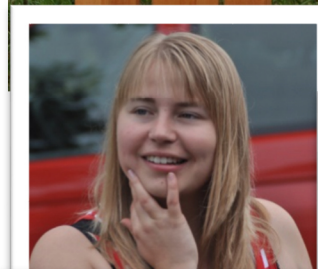
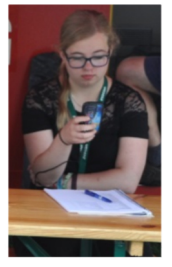
Übrigens: Wer nicht ins Freibad möchte, der kann auch eine Wanderung durch die „Lieth“ machen, der Weg entlang der Böhme bietet schöne Aussichten und der Wald ist schön schattig und kühl.

Baderegeln

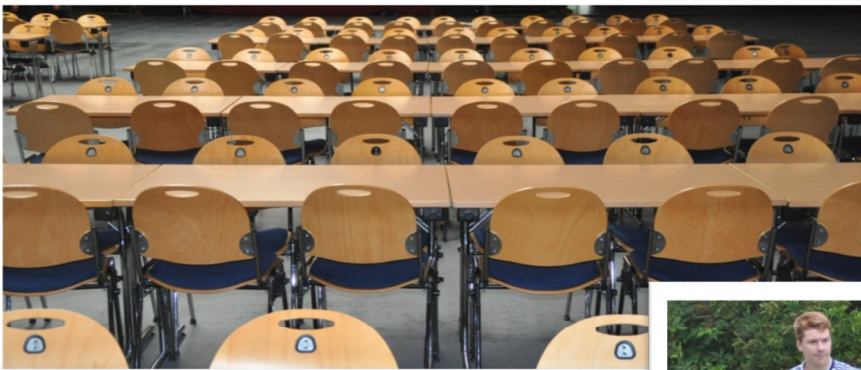
V i e l S p a s s !



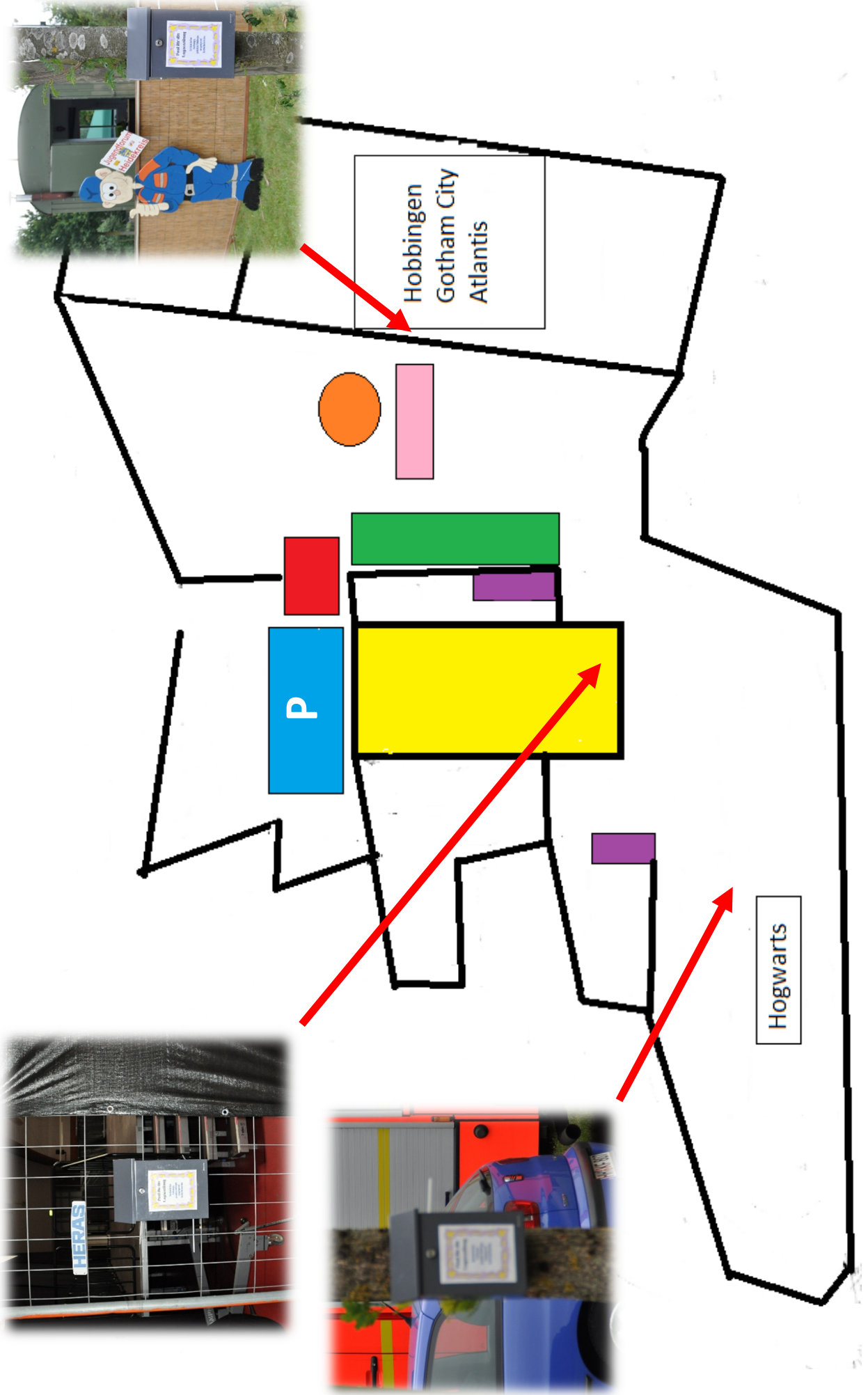
Herzlich



Willkommen



Standorte der Briefkästen der Lagerzeitung





Übergabe der Lagerglocke



Eröffnung des Kreiszeltlagers

Gespannte und frohe Gesichter waren vor der Heidmarkhalle zu sehen als Kreisjugendfeuerwehrwartin Silke Fricke im Abendsonnenschein die Teilnehmerinnen und Teilnehmer des Kreiszeltlagers zur Eröffnungsveranstaltung begrüßte. Neben den mehr als 600 Mädchen und Jungen und ihren Betreuerinnen und Betreuern aus den Jugendfeuerwehren des Heidekreises kommen Jugendfeuerwehren aus Solingen, aus Hamburg, aus Hattendorf und aus Berlin. Ein besonderes Dankeschön richtete Silke Fricke an die Vertreterinnen und Vertreter aus der FFW Fallingbostal als gastgebende Feuerwehr und an die Kameradinnen und Kameraden aus dem Kreisfeuerwehrverband Heidekreis. Viele Stunden ehrenamtlicher Arbeit würden gebraucht, um ein Kreiszeltlager zu planen und durchzuführen. Dass viele der Helferinnen und Helfer sogar Teile ihres Jahresurlaubs dazu nutzen, den Jugendfeuerwehrleuten eine ereignisreiche Woche in Fallingbostal zu beschenken, das sei sehr großartig. Dank sprach Silke Fricke auch den unterstützenden Firmen und der Stadt Fallingbostal und dem Landkreis Heidekreis aus.

„Wir freuen uns auf eine actionreiche Woche“, das sagte dann Sara Joy als Jugendsprecherin des Kreisjugendforums Heidekreis und lud alle ein, das Jugendforum zu besuchen, „Ihr findet uns im Bauwagen hier an der Bühne!“.

Für die Stadt Fallingbostal sprach Bürgermeisterin Thorey, die sich an den Dank der Kreisjugendfeuerwehrwartin an die ehrenamtlichen Helferinnen und Helfer anschloss und allen eine schöne Woche wünschte. „Für den Nachtorientierungsmarsch habe ich mich schon angemeldet“, so die Chefin der Kreisstadt.



Ein Überraschungsgeschenk hatte der Kreisbrandmeister, Hartmut Staschinski, mitgebracht: Jede Jugendfeuerwehr des Heidekreises erhält als Geschenk eine 1-Hilfe-Tasche, die vor allem gut für Orientierungsmärsche genutzt werden kann und von den Jugendfeuerwehren dazu genutzt werden kann, selbst eine erste Wundversorgung vorzunehmen. „Das sind Taschen, die wirklich eine gute Qualität haben und die Euch sicherlich helfen werden“, so der Kreisbrandmeister.

Überraschungen gab es dann auch für Nico Stelter aus Hörpel-Volkwardingen und für Nils Bunke aus Klein Eilstorf, beide wurden durch den Bezirksjugendfeuerwehrwart Thorsten Elser mit dem Ehrenzeichen der Niedersächsischen Jugendfeuerwehr ausgezeichnet.

Bevor dann Pastor Thorsten Schoppe die Zeltlagergemeinschaft begrüßte und ihr eine gesegnete Woche wünschte, gab es eine dritte große Überraschung: Den neuen Wimpel der Kreisjugendfeuerwehr. „Überall ist der Name Heidekreis schon bekannt und genutzt, nur noch nicht auf dem Wimpel der Kreisjugendfeuerwehr“, so Silke Fricke. „Das wollten wir ändern und deswegen haben wir das Jugendforum gebeten, einen Wimpel zu entwerfen, auf der Name Heidekreis steht und der die Ideale der Jugendfeuerwehr zeigt“, so die Leiterin der Kreisjugendfeuerwehr. Die Jugendfeuerwehr Düşhorn, die als Kreismeister aktuell Trägerin des Wimpels der Kreisjugendfeuerwehr ist, übergab auf der Bühne des alten „SFA“-Wimpel an Landrat Ostermann und bekam an seiner Stelle den neuen Wimpel der Kreisjugendfeuerwehr.

Die Übergabe der Zeltlagerglocke von Munster an Bad Fallingbostal stand dann am Ende der Eröffnungsveranstaltung: „Ich wünsche Euch und uns allen ein großartiges Zeltlager“, so der Wunsch Silke Fricke an die Zeltlagergemeinschaft.



Grüße!!

Das ist Tobi.

Tobi spielt kein Pokémon GO
und geht auch niemandem
damit auf die Nerven.

Tobi ist schlau.

Sei wie Tobi.



Einen wunderschönen guten Morgen liebe Zelt-WG der GJF
Bispingen!

Ich hoffe, dass ihr gut geschlafen habt in der ersten
Nacht? Auf geht's in den Tag! Wir drücken unserer LSP-
Gruppe ganz fest die Daumen für heute! TSCHAKKA!!! Ihr
schafft das! 😊

Viele Grüße von Amelie

Hallo Yannek S.

Ich wünsche Dir eine
schöne sonnige Woche
und viel Spaß.

LG A.S.

Grüße an das V-Team!

Hallo liebe Band,
leider kann ich in diesem Jahr nicht mit Euch rocken. Ich
gehe aber Stark davon aus, dass ich das auch gut ohne
mich hinbekommt. Schöne Grüße aus der Kaiserstadt

Aachen

Hanschi

P.S. auch an die Eickler einen schönen Gruß

*Ich wünsche allen viel Spaß auf
dem Zeltlager und hoffe, dass wir
alle besseres Wetter bekommen.*

*Ich grüße außerdem die
Jugendfeuerwehr Hattendorf.*

Liebe Grüße von Lena aus der

Jugendfeuerwehr Hattendorf.

Ganz liebe Grüße vom anderen Ende der Welt an die
Jugendfeuerwehr Wietzendorf und ihre Betreuer! Ich
vermisse euch tierisch und wünsche euch ein wundervolles

Zeltlager! Ebenfalls Grüße an die Betreuer von
Neunkirchen und Delmsen. Danke für euren kleinen
Beitrag in dem Erinnerungsbüchlein!

Ich vermisse euch Meike

Hallo Gesa, hallo Feli

wir wünschen Euch
eine supertolle Woche!
Liebe Grüße Kai,
Claudia, Sigrun und Jan

**Ich grüße die JF der Stadt Munster
insbesondere die Breloher. Ich
wünsche allen eine schöne Woche
und viel Erfolg bei der LSP-
Abnahme.**

*"Moin Andi, wenn du Nachts
nicht Schlafen kannst weißt du
wo du uns findest".*

Die Rethemer Chantalgruppe 😊

Ich möchte die besten Grüße an die Jugendfeuerwehr
Wolterdingen schicken und allen eine schöne, erfolgreiche
und unfallfreie Woche wünschen !

Schöne Grüße vom Ortsbrandmeister

Toto

*Liebe Grüße an Nico Müller
von der JF Bispingen und
viel Glück bei der
Leistungssprange, wir drücken
alle Daumen und sonst viel
Spaß und tolles Wetter.*

Hallo liebes Zeltlager. Ich
wünsche allen ein schönes
Zeltlager. Ich grüße meinen
großen Bruder
Leon, Du bist mein größtes
Vorbild. Liebe Grüße
von Lena aus der
Jugendfeuerwehr Hatten

"Der charmante 16 jährige Axel sucht eine süße und sympathische
Freundin zum Kabel studieren. Vorkenntnisse zum Fachbereich
Elektrotechnik wären praktisch, jedoch ist er auch bereit seine
Kenntnisse weiterzugeben. Wenn ihr Interesse habt und meint ihr seit
genau die Richtige für ihn dann meldet euch bei der JF Rethem!

**Wir wünschen der
Jugendfeuerwehr Düşhorn
eine schöne Zeit, bestes
Wetter, gute Laune und viel
Spaß.
Sascha, Nicole und Enna***

**Marcel (JF Solingen) grüßt alle
weiblichen Besucher des
Zeltlagers. Meldet euch einfach
bei jemandem der JF Solingen und
fragt nach Ihm!**

Ich wünsche Euch eine spannende und schöne Woche im Zeltlager. Ich wäre gerne bei Euch, aber meine Familie braucht mich in dieser Woche mehr. Ich melde mich sobald es Neuigkeiten gibt und sich die Anzahl der Bewohner unseres Hauses verändert hat. Viele Grüße Cello.

Allen Mitgliedern der Jugendfeuerwehr Honerdingen wünsche ich in der Zeltlagerwoche gutes Wetter, ein tolles Miteinander und vorallem viel Spaß.

Michael Schlüter

OrtsBM Honerdingen

Wir wünschen allen Feuerwehrleuten im Kreiszeltlager eine schöne und sonnige Woche.

Grüße aus

Solingen Familie Troike

Viele liebe Grüße an die JF Ahlden von der Office Managerin und Atemlos natürlich auch von klein Maus!

Danke und ein euch allen viel Spaß

*Infos zum Lagerwettbewerb
Die Bohrungen für die Löcher
können im Wachzelt mit
Begleitung eines Betreuers*

KREIS- JUGENDFEUERWEHR HEIDEKREIS e.V.



Breakball-Regeln

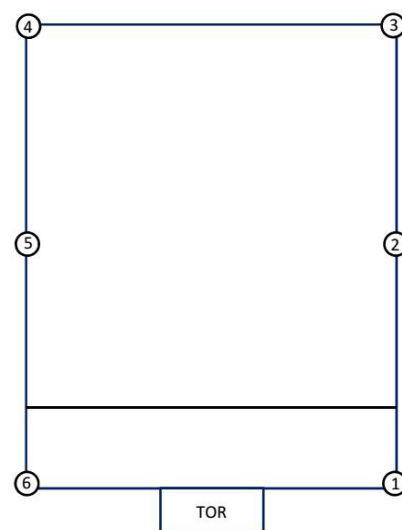
Spielfeld:

Das Spielfeld ist 20 m breit und 25 m lang. Es gibt 6 Bases, wobei Base 1 der Start und Base 6 das Ziel ist. Um alle Bases wird je ein Kreis mit dem Durchmesser 1 m gezogen. Er markiert den jeweiligen Base-Bereich.

In einem Abstand von 3 m zum Abstoßpunkt wird eine Linie quer über das Spielfeld gezogen. Sie markiert den Tabubereich für den Anstoß. Der Ball muss also über diese Linie hinweg ins Spielfeld gebracht werden.

Für das Spiel werden 2 Mannschaften à 6 Spieler benötigt.

Das Spiel geht über 2 Sätze. Ein Satz ist dann zu Ende, wenn die angreifende Mannschaft keinen Spieler mehr hat (oder die maximale Zeit um ist), der einen Anstoß ausführen könnte. Nach einem Satz wird gewechselt, die defensive Mannschaft geht zur Startlinie und die angreifende Mannschaft geht ins Spielfeld.



Schuhwerk: Sportschuhe (keine Noppen- oder Stollenschuhe)

Spielablauf:

Der Breakball (American Football) wird von der angreifenden Mannschaft mit dem Fuß geschossen. Die defensive Mannschaft darf den Ball nur mit dem Fuß „bewegen“.

Die Mannschaften nehmen ihre Position auf dem Spielfeld ein. Spieler Nr. 1 der angreifenden Mannschaft schießt den Ball. Der Ball muss innerhalb der Spielfeldbegrenzung aufkommen. Tut er dies nicht, hat der Spieler einen zweiten Versuch. Schlägt auch dieser Versuch fehl, ist der Spieler für diesen Satz auf dem Spiel ausgeschieden. Das Gleiche gilt, wenn der Ball innerhalb des Tabubereiches aufkommt. Im Tabubereich darf sich während des Anstoßes kein Spieler der defensiven Mannschaft aufhalten. Zuwiderhandlung führt zum Punktabzug. Wenn der Ball nach dem ersten Aufkommen im Feld durch Verspringen außerhalb der Spielfeldbegrenzung landet, ist der Versuch gültig.

Hat der Spieler einen gültigen Anstoß gemacht, muss er das Spielfeld so schnell wie möglich umrunden. Abkürzungen führen zur Disqualifikation.

Die defensive Mannschaft steht im Spielfeld und versucht den Ball mit dem Einsatz ihrer Füße ins Tor zu schießen. Das absichtliche Berühren des Balles mit der Hand führt zum Punktabzug.

Schießt die defensive Mannschaft ein Tor, während sich ein oder mehrere gegnerische Spieler zwischen zwei Bases bzw. nicht im Base-Bereich befinden, scheiden diese für den Satz aus dem Spiel aus.

Absichtliches behindern oder Irritation der Spieler der gegnerischen Mannschaft führt zu Punktabzug. Das Punktekonto einer Mannschaft errechnet sich aus den im Ziel angekommenen Spielern. Für einen Home-Run gibt es Bonuspunkte.

Punktetabelle:

Home-Run	+ 3
Einfacher Lauf	+ 1
Spieler rausgeworfen (für defensive Mannschaft)	+ 1
Behinderung/Irritation	- 1
Ball absichtlich mit der Hand berührt	- 1
Abkürzung	Disqualifikation

Benötigte Schiedsrichter:

Je Base einen und einen Oberschiedsrichter, der auch die Punkte zählt und in Streitfragen vermittelt.

Maximale Zeit: 2 x 5 Minuten



KREIS- JUGENDFEUERWEHR HEIDEKREIS e.V.

Indiaca-Regeln

Dieses uralte Flugballspiel stammt aus Südamerika und wurde zuerst von den Indianern gespielt. Es ist ein Mittelding zwischen Federball und Volleyball.

Spielfeld:

Das Spielfeld wird in einer Größe von 13 Metern (Länge) und 5,5 Metern (Breite) abgesteckt, außerhalb des Spielfeldes muss ein zwei Meter breiter Freiraum vorhanden sein, da der Ball auch von außen zurück ins Feld gespielt werden kann.

Über die Mittellinie wird ein Netz gespannt, dessen Oberkante bei 1,85m (Altersgruppe ab 14 Jahren) bzw. bei 1,65m (Altersgruppe bis 14 Jahre) liegt.

Das Spielgerät wird „INDIACA“ genannt, ist eine Art großer Federball, der aus einem birnenförmigen Lederbeutel und einem Strauß von Führungsfedern besteht; Größe etwa 20 cm.

Schuhwerk: Sportschuhe (keine Noppen- oder Stollenschuhe)

Spielablauf:

INDIACA ist ein Mannschaftsspiel mit jeweils sechs Spielern. Die „INDIACA“ muss mit der geöffneten Hand über das Netz ins gegnerische Feld geschlagen werden. Es dürfen auch beide Hände zugleich genommen werden.

Im eigenen Spielfeld darf der Ball höchstens bis zu dreimal weiter geschlagen werden, dann muss er über das Netz gehen. Der gleiche Spieler darf den Ball nicht zweimal hintereinander spielen. Die „INDIACA“ muss im Flug angenommen und sofort weiter geschlagen werden. Fangen oder festhalten sowie Weitertragen gelten als Fehler.

Der Aufschlag (Angabe) muss außerhalb des Spielfeldes von der rechten Seite der Grundlinie erfolgen, ohne dass das Netz berührt wird. Bei Berührung des Netzes und wenn die „INDIACA“ ins gegnerische Feld gelangt, erfolgt ein zweiter Aufschlag, ansonsten Fehler. Die Reihenfolge der Aufschläge erfolgt in Rotation, so dass jeder Spieler mal auf jeder Position spielt. Wenn eine Mannschaft einen Fehler macht, verliert sie das Aufschlagrecht. Gepunktet werden kann nur bei Aufschlagrecht.

Der Aufschlag und die Seitenwahl werden ausgelost.

Der Satz ist zu Ende, wenn eine Mannschaft 21 Punkte mit 2 Punkten Vorsprung erreicht hat. Erreicht eine Mannschaft 11 Punkte, erfolgt Seitenwechsel.

Wird im Turniersystem mit einer Zeitvorgabe je Spiel gespielt, erfolgt der Seitenwechsel nach der Hälfte der Zeit. Das Spiel ist dann automatisch nach Ablauf der Zeit zu Ende. Der jeweilige Punktestand ist hierbei egal. Im KO-System wird solange gespielt, bis eine Mannschaft nach Ablauf der Zeit einen Vorsprung von 2 Punkten hat.

Schiedsrichter:

Zwei Linienrichter, die an den diagonal gegenüberliegenden Ecken des Spielfeldes stehen, einen Oberschiedsrichter, der das Spiel leitet und in Streitfragen vermittelt sowie einen Schiedsrichter am Netz der die Punkte zählt.

Kurzprogramm 15. Kreiszeltlager 23.07. - 30.07.2016 in Bad Fallingbösel

Samstag, 23.07.	Sonntag, 24.07.	Montag, 25.07.	Dienstag, 26.07.	Mittwoch, 27.07.	Donnerstag, 28.07.	Freitag, 29.07.	Samstag, 30.07.
	06.30 Uhr Wecken	06.30 Uhr Wecken	06.30 Uhr Wecken		06.30 Uhr Wecken	06.30 Uhr Wecken	06.30 Uhr Wecken
	07.30 - 09.00 Uhr Frühstück	07.30 - 09.00 Uhr Frühstück	07.30 - 09.00 Uhr Frühstück	07.00 Uhr Wecken 08.00 - 09.30 Uhr Frühstück	07.30 - 09.00 Uhr Frühstück	07.30 - 09.00 Uhr Frühstück	07.30 - 09.00 Uhr Frühstück
08.00 - 14.00 Uhr	09.00 Uhr Morgenrunde	09.00 - 09.15 Uhr Morgenrunde	09.00 - 09.15 Uhr Morgenrunde	Keine Morgenrunde!	09.00 - 09.15 Uhr Morgenrunde	09.00 - 09.15 Uhr Morgenrunde	09.00 - 09.15 Uhr Morgenrunde
Anreise der Gruppen	ab 09.30 Uhr Abnahme LSP	09.15 - 12.30 Uhr Orientierungsmarsch	09.15 - 12.30 Uhr Spiel ohne Grenzen	Zur freien Verfügung, Workshops	09.15 - 12.30 Uhr Indiaca Breakball	09.15 - 12.30 Uhr Indiaca Breakball	09.15 - 11.00 Uhr Lagerabschluss
	12.30 - 14.00 Uhr Mittagessen	12.30 - 14.00 Uhr Mittagessen	12.30 - 14.00 Uhr Mittagessen	12.30 - 14.00 Uhr Mittagessen	12.30 - 14.00 Uhr Mittagessen	12.30 - 14.00 Uhr Mittagessen	11.00 Uhr Gemeinsames Abbauen Ausgabe der Unterlagen Heimreise
14.00 - 17.30 Uhr	14.00 - 15.00 Uhr Verleihung LSP	14.00 - 18.00 Uhr Orientierungsmarsch	14.00 - 18.00 Uhr Spiel ohne Grenzen	14.00 - 18.00 Uhr Zur freien Verfügung, Workshops	14.00 - 18.00 Uhr Indiaca Breakball	14.00 - 18.00 Uhr Indiaca Breakball	
Ankommen! Einrichten! Erkunden!	15.00 - 18.00 Uhr Tag der offenen Tür						
17.30 - 19.00 Uhr	18.00 - 19.30 Uhr Abendessen	18.00 - 19.30 Uhr Abendessen	18.00 - 19.30 Uhr Abendessen	18.00 - 19.30 Uhr Abendessen	18.00 - 19.30 Uhr Abendessen	18.00 - 19.30 Uhr Abendessen	
19.30 - 21.30 Uhr Lagereröffnung	20.30 - 21.30 Uhr Umzug	20.00 - 21.30 Uhr Mr. + Mrs Zeltlager	20.00 - 21.30 Uhr Ein Abend mit dem Jufo	20.00 - 21.30 Uhr Kino	20.00 - 21.30 Uhr Die perfekte Minute	20.00 - 21.30 Uhr Abschlussdisco	
			Nachtorimarsch				
22.00 Uhr Lagernde	22.00 Uhr Lagernde	22.00 Uhr Lagernde		22.00 Uhr Lagernde	22.00 Uhr Lagernde	22.00 Uhr Lagernde	
22.30 Uhr Lagerruhe	22.30 Uhr Lagerruhe	22.30 Uhr Lagerruhe		22.30 Uhr Lagerruhe	22.30 Uhr Lagerruhe	22.30 Uhr Lagerruhe	

Kreiszeitlager 2016 - Bad Fallingbostal

Reihenfolge Essenzeiten

Bitte achtet auf die Lautsprecherdurchsagen ! Mahlzeiten werden immer in Begleitung eines Betreuers und in der Gruppe eingenommen.

	Sonntag	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
Frühstück	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City
	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen
	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts
	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	Atlantis
Mittag	Atlantis	siehe Startzeiten O-Marsch	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	
	Gotham City		Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	
	Hobbingen		Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	
	Hogwarts		Gotham City	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	
Abendessen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	
	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	
	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	
	Atlantis	Hogwarts	Hobbingen	Gotham City	Atlantis	Hogwarts	

*Änderungen vorbehalten

Startzeiten

Orientierungsmarsch - Montag

Start 1 - rot

Startzeit	Jugendfeuerwehr	Mittagessen
09:30	Bad Fallingb. 1	13:00
09:40	Soltau	13:00
09:50	Honerdingen 1	13:00
10:00	Dorfmark 2	13:00
10:10	Kirchboitzen 1	13:30
10:20	Solingen 2	13:30
10:30	Solingen 4	13:30
10:40	Ahlden 1	14:00
10:50	Hademstorf	14:00
11:00	Harber-Hötzingen 1	14:00
11:10	Hodenhagen 2	14:00
11:30	Neuenkirchen 1	11:00
11:40	Rethem 2	11:00
11:50	Wolterdingen 2	11:00
12:00	Berlin 1	11:00
12:10	Berlin 3	11:00
12:20	Bispingen	11:30
12:30	Hörpel-Volkwardingen	11:30
12:40	Wietzenhof 1	12:00
12:50	Wietzenhof 3	12:00
13:00	Gilten 1	12:00
13:10	Lindwedel 1	12:00
13:20	Marklendorf	12:00
13:30	Oerrel	12:30
13:40	Schwarmstedt 1	12:30
13:50	Essel	12:30
14:00	Düshorn 3	12:30
14:10	Bothmer 2	12:30
14:20	Breloh 2	12:30
14:30	Hattendorf 2	12:30
14:40	Krelingen	12:30

Startzeiten

Orientierungsmarsch - Montag

Start 2 - grün

Startzeit	Jugendfeuerwehr	Mittagessen
09:35	Bad Fallingb. 2	13:00
09:45	Honerdingen 2	13:00
09:55	Hattendorf 1	13:00
10:05	Dorfmark 1	13:00
10:15	Eißendorf	13:00
10:25	Kirchboitzen 2	13:00
10:35	Solingen 1	13:00
10:45	Solingen 3	13:00
10:55	Ahlden 2	14:00
11:05	Eickeloh	14:00
11:15	Harber-Hötzingen 2	14:00
11:35	Hodenhagen 1	11:00
11:45	Neuenkirchen 2	11:00
11:55	Rethem 1	11:00
12:05	Wolterdingen 1	11:00
12:15	Behringen	11:30
12:25	Berlin 2	11:30
12:35	Bommelsen-Kroge / Böhme	11:30
12:45	Berlin 4	12:00
12:55	Hützel-Steinbeck	12:00
13:05	Wietzendorf 2	12:00
13:15	Gilten 2	12:30
13:25	Lindwedel 2	12:30
13:35	Munster	12:30
13:45	Schwarmstedt 2	12:30
13:55	Düshorn 1	12:30
14:05	Düshorn 2	12:30
14:15	Bothmer 1	12:30
14:25	Breloh 1	12:30
14:35	Hattendorf 1	12:30